

# Construyendo Nuestras Propias

## Funciones

- Creamos una nueva función usando la palabra clave **def** seguida de parámetros opcionales entre paréntesis
- Indentamos el cuerpo de la función
- Esto **define** la función pero **no** ejecuta el cuerpo de la función

```
def print_lyrics():  
    print("Soy un leñador, y estoy bien.")  
    print('Duermo toda la noche y trabajo todo el  
día.')
```

```
x = 5  
print('Hola')
```

```
def print_lyrics():  
    print("Soy un leñador, y estoy bien.")  
    print('Duermo toda la noche y trabajo todo el  
día.')
```

```
print('Yo')  
x = x + 2  
print(x)
```

```
print_lyrics():
```

```
print "Soy un leñador, y estoy bien."  
print 'Duermo toda la noche y trabajo  
todo el día.'
```

```
Hola  
Yo  
7
```

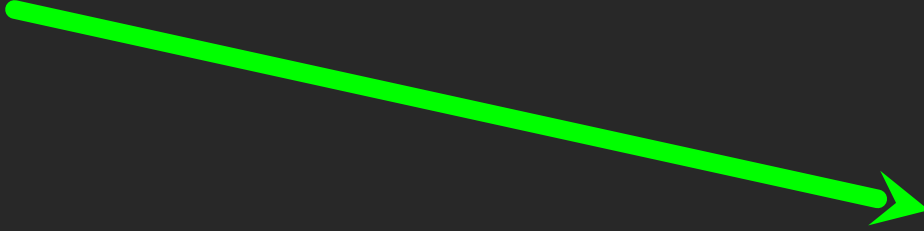
# Definiciones y Usos

- Una vez que hemos **definido** una función, podemos **llamarla** (o **invocarla**) todas las veces que queramos
- Este es el patrón **almacenar** y **reutilizar**

```
x = 5
print('Hola')

def print_lyrics():
    print("Soy un leñador, y estoy bien.")
    print('Duermo toda la noche y trabajo todo el
día.')
```

`print('Yo')`  
`print_lyrics()`  
`x = x + 2`  
`print(x)`



Hola  
Yo  
Soy un leñador, y estoy bien.  
Duermo toda la noche y trabajo  
todo el día.  
7

# Argumentos

- Un **argumento** es un valor que informamos a la **función** como su **entrada (input)** cuando llamamos a la función
- Utilizamos **argumentos** para poder instruir a la **función** que realice diferentes tareas cuando la llamamos en **diferentes** oportunidades
- Colocamos los **argumentos** entre paréntesis luego del **nombre** de la función

```
grande = max('Hola mundo')
```

Argumento



# Parámetros

Un **parámetro** es una variable que utilizamos **en** la función **definition** (**definición**). Es una “handle” (palanca) que permite al código de la función acceder a los **argumentos** para invocar una función en particular.

```
>>> def saludo(lang):
...     if lang == 'es':
...         print('Hola')
...     elif lang == 'fr':
...         print('Bonjour')
...     else:
...         print('Hello')
...
>>> saludo ('en')
Hello
>>> saludo ('es')
Hola
>>> saludo ('fr')
Bonjour
>>>
```

# Valores de Retorno

A menudo, una función tomará sus argumentos, hará algunos cálculos, y **retornará** un valor que se usará como el valor de la llamada de la función en la **expresión de llamada**. La palabra clave **return (retorno)** se utiliza para esto.

```
def saludo ():  
    return "Hola"  
  
print(saludo (), "Glenn")  
print(saludo (), "Sally")
```

```
Hola Glenn  
Hola Sally
```

# Valor de Retorno

- Una **función** “fructífera” es la que arroja un **resultado** (o **valor de retorno**)
- El enunciado **return** termina la ejecución de la **función** y “devuelve” el **resultado** de la **función**

```
>>> def saludo (lang):
...     if lang == 'es':
...         return 'Hola'
...     elif lang == 'fr':
...         return 'Bonjour'
...     else:
...         return 'Hello'
...
>>> print(saludo ('en'), 'Glenn')
Hello Glenn
>>> print(saludo ('es'), 'Sally')
Hola Sally
>>> print(saludo ('fr'), 'Michael')
Bonjour Michael
>>>
```

# Argumentos, Parámetros, y Resultados

```
>>> grande = max('Hola mundo')  
>>> print(grande)  
w
```

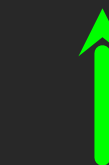
Parámetro

'Hola mundo' →  
Argumento

```
def max(inp):  
    blah  
    blah  
    for x in inp:  
        blah  
        blah  
    return 'w'
```



'w'



Resultado

# Múltiples Parámetros / Argumentos

- Podemos definir más de un **parámetro** en la **definición** de la **función**
- Simplemente agregamos más **argumentos** cuando llamamos a la **función**
- Hacemos coincidir el número y orden de los argumentos y parámetros

```
def addtwo(a, b):  
    agregado = a + b  
    return agregado
```

```
x = addtwo(3, 5)  
print(x)
```

```
8
```

# Funciones Nulas (no fructíferas)

- Cuando una función no retorna un valor, la denominamos una función “**void**” (**nula**)
- Las funciones que retornan valores son las funciones “fructíferas”
- Las funciones **Void (Nulas)** son “no fructíferas”

# Funcionar o no funcionar...

- Organice su código en “párrafos”; capture una idea completa y “póngale un nombre”
- No se repita, hágalo funcionar una vez y luego reutilícelo
- Si algo se vuelve demasiado largo o complejo, desglose en bloques lógicos y coloque esos bloques en funciones
- Haga una biblioteca de objetos comunes que usted repite todo el tiempo, tal vez deba compartirlo con sus amigos...

# Síntesis

- Argumentos
- Resultados (funciones fructíferas)
- Funciones Void (nulas, no fructíferas)
- ¿Por qué usar funciones?
- Funciones
- Funciones incorporadas
  - Conversiones de Type (tipo) (int, float)
  - Conversiones de cadenas
- Parámetros



## Ejercicio

Reescriba el cálculo de su salario con una-hora-y-media para las horas extras y cree una función llamada **computepay (calcular salario)** que toma dos parámetros (horas y tarifa).

Ingresar Horas: 45

Ingresar Tarifa: 10

Salario: 475.0

$$475 = 40 * 10 + 5 * 15$$



## Agradecimientos / Colaboraciones



Estas diapositivas están protegidas por derechos de autor 2010-Charles R. Severance ([www.dr-chuck.com](http://www.dr-chuck.com)) de la Facultad de Información de la Universidad de Michigan y [open.umich.edu](http://open.umich.edu), y se ponen a disposición bajo licencia de Creative Commons Attribution 4.0. Por favor, conserve esta última diapositiva en todas las copias del documento para cumplir con los requisitos de atribución de la licencia. Si realiza algún cambio, siéntase libre de agregar su nombre y el de su organización a la lista de colaboradores en esta página cuando republique los materiales.

Desarrollo inicial: Charles Severance, Facultad de Información de la Universidad de Michigan

... Ingrese nuevos colaboradores y traductores aquí

...